

# FAC-SIMILE PRIORITA' DI PRESE - SPIEGAZIONI

Un piccolo ripasso delle regole, per chi già le conosce e un'informazione necessaria per chi ne è a digiuno. Premesso che mangiare è obbligatorio e che il "soffio" non esiste più dal 1934 \*, ecco alcuni casi nei quali è obbligatorio mangiare secondo le regole, e non come ci pare.

\* Molti rimarranno sorpresi nel sapere che, quando uno dimentica di mangiare, non possiamo più soffiarli la pedina o la dama. Addirittura dal 1934. La domanda si pone spontanea: sapendo che è obbligatorio "mangiare", cosa succede se un giocatore non lo fa? Risposta: solo ed esclusivamente il suo avversario ha la possibilità di obbligarlo oppure lasciare per buona la mossa effettuata al posto di mangiare.

Diagramma A

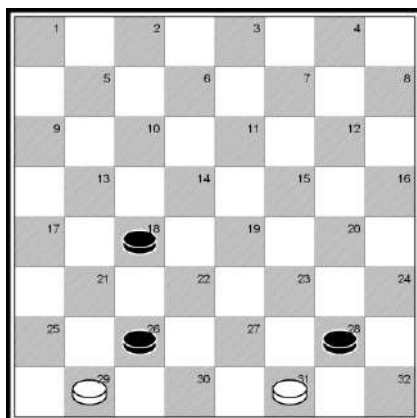


Diagramma B

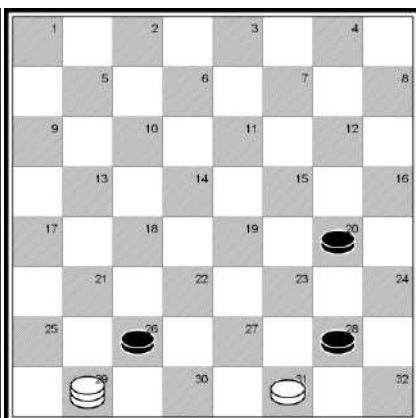


Diagramma C

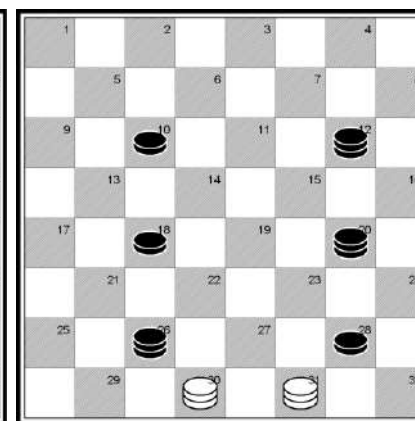
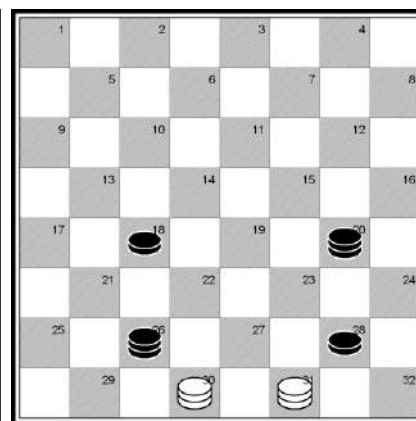
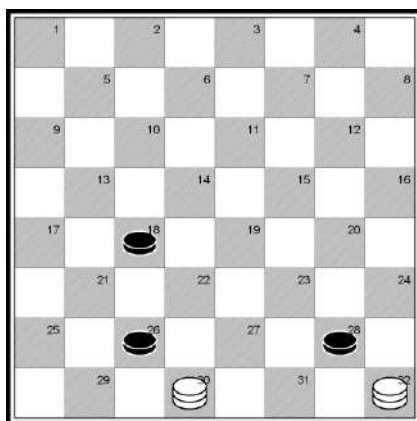
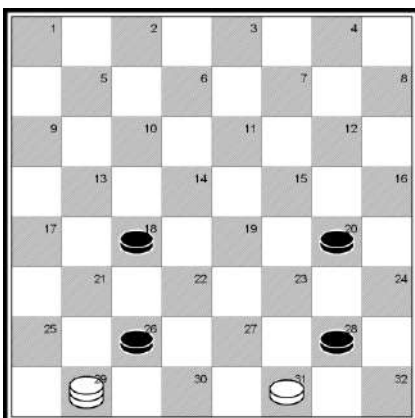


Diagramma A: Si mangia sempre il maggior numero. Quindi 2, con la pedina 29 che va a 13

Diagramma B: Anche in questo caso il maggior numero e quindi 2 con la pedina da 31 a 15

Diagramma C: A parità di numero si mangia con la dama

Diagramma D: Per la regola del maggior numero, è la dama 30 che ne mangia 2 e va a 14

Diagramma E: quando è uguale sia il numero che la qualità, si mangia dove si incontra prima la dama

Diagramma F: In questo caso si incontra prima la dama ma, a parità di numero, è la dama 31 che incontra la maggiore qualità e quindi mangia da 31 a 8